

Благодарим Вас за то, что выбрали наш магазин!

При возникновении вопросов по заказу или необходимо решение технических проблем с товаром, обратитесь в службу поддержки клиентов по телефону или электронной почте:

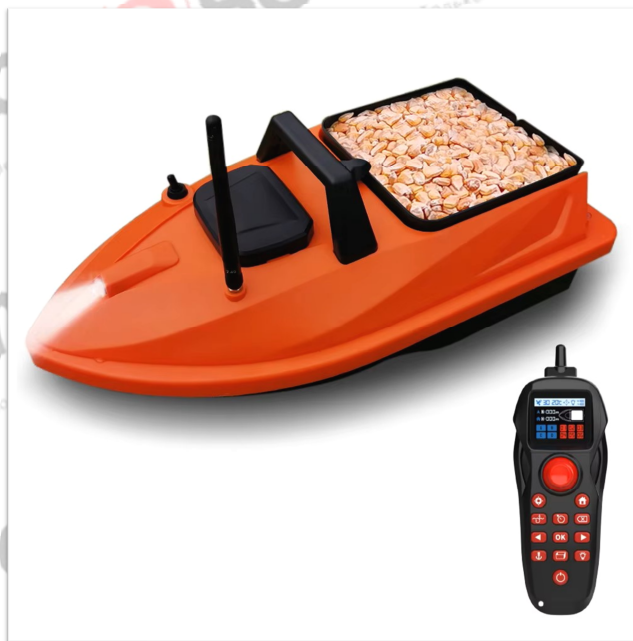
- Наш адрес: <https://amazin.su/>
- Телефон: +7 (953) 083-16-92; +7 (905) 472-91-42
- What'sApp: +7 (953) 083-16-92
- Telegram: +7 (953) 083-16-92
- Электронная почта: info@amazin.su

После получения и проверки товара, пожалуйста, напишите нам, что товар доставлен, и оставьте отзыв у нас на сайте о товаре и о сайте, заранее большое Вам спасибо.



Наведите камеру смартфона и отсканируйте QR-код, на экране появится уведомление с ссылкой для перехода в наш интернет-магазин Amazin.su

ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ ДЛЯ ПРИКОРМНОГО КОРАБЛИКА



Amazin Mini GPS RED

Пульт управления



ИСПОЛЬЗУЙТЕ СТИК
ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ

- | | |
|----------------|-----------------|
| КРУИЗ КОНТРОЛЬ | СТИК УПРАВЛЕНИЯ |
| КАЛИБРОВКА | ДОМАШНЯЯ ТОЧКА |
| ВЫБОР ВОДОЁМА | УДАЛИТЬ ТОЧКУ |
| ВЛЕВО | ВПРАВО |
| ЯКОРЬ | ФАРА/ГАБАРИТЫ |
| СБРОС БУНКЕРА | ОК |

ВКЛ/ВЫКЛ ПУЛЬТ

Корпус кораблика

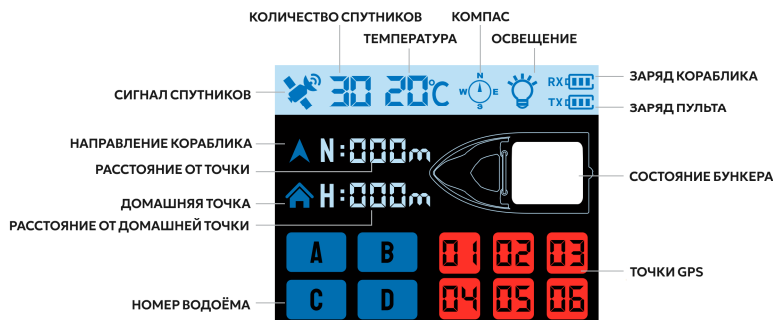


ИНДИКАТОР ВКЛ/ВЫКЛ ФАРА



МОТОРЫ
ГАБАРИТЫ

Дисплей пульта управления



Функции кораблика

Включение и сопряжение устройств

Перед использованием установите антенну и поставьте кораблик на ровную поверхность. Удерживайте пульт дистанционного управления (ДУ) на расстоянии не менее 0,5 метра от кораблика.

1. Сначала включите тумблер питания на корпусе кораблика.
2. Затем нажмите и удерживайте кнопку питания на пульте ДУ в течение 3 секунд (для выключения пульта также удерживайте эту кнопку 3 секунды).
3. Во время поиска частоты (сопряжения) красные габаритные огни на корме будут поочередно мигать слева и справа.
4. После успешного сопряжения передние белые фары загорятся ровным светом, а задние габаритные огни погаснут.

Примечание: Если сопряжение частот не удалось или связь между корабликом и пультом оборвалась, выключите питание кораблика и пульта ДУ, а затем повторите процедуру заново.

Подсветка кнопок пульта управления

Коротко нажмите кнопку питания на пульте ДУ, чтобы включить подсветку клавиш. Нажмите кнопку питания еще раз, чтобы выключить подсветку. При включении пульта ДУ подсветка кнопок активируется автоматически по умолчанию.

Калибровка кораблика

Перед началом работы кораблик необходимо откалибровать. Калибровку можно выполнить только после успешного сопряжения пульта с корабликом, когда на экране появится значок спутника, а количество найденных спутников будет **более 8**.

1. Отплывите на кораблике от берега на 5–6 метров.
2. Коротко нажмите кнопку калибровки, чтобы запустить автоматическую геомагнитную калибровку.

5

Значения индикатора на экране:

Иконка горит синим: домашняя точка успешно сохранена.

Иконка мигает синим: кораблик выполняет автовозврат в домашнюю точку.

Настройка и сохранение целевых точек

После сохранения домашней точки подплывите корабликом в целевое место, которое вы хотите запомнить.

1. Нажмите любую клавишу со стрелкой (влево/вправо) один раз, чтобы войти в режим выбора точек лова.
2. При первом входе система по умолчанию предложит сохранить Точку 1 для выбранного сектора. Номер выбранной точки начнет мигать. После её успешного сохранения фон номера станет **желтым**.
3. Еще не сохраненные точки отображаются на **красном** фоне.
4. Используйте стрелки влево/вправо для переключения между номерами точек. Выбрав нужный номер, нажмите кнопку [OK] для подтверждения и сохранения координат.
5. При последующем входе в это меню курсор автоматически встанет на ту точку, которую вы выбирали в прошлый раз. В каждом секторе ловли (A, B, C, D) можно сохранить до **6 рабочих точек**, которые расположены на экране в два ряда по три штуки.

Отправка кораблика на точку

После того как рабочие точки сохранены, вы можете отправлять кораблик к любой из них в автоматическом режиме.

1. С помощью стрелок выберите нужную сохраненную точку на экране.
2. Коротко нажмите кнопку «Круиз контроль» (значок с циферблатом). Кораблик автоматически поплывет к выбранной точке.
3. **Отмена:** Длительное нажатие на эту же кнопку отменяет автопилот и возвращает ручное управление.
4. Во время движения на экране будет мигать номер точки назначения, а также отображаться текущее расстояние до нее.

7

3. Кораблик самостоятельно развернется на воде сначала влево, затем вправо и остановится после завершения процедуры.

Настройка точек ловли

После завершения калибровки выберите нужный сектор ловли.

1. Коротко нажимайте кнопку выбора сектора, чтобы выбрать одну из четырех рыболовных зон: **A, B, C или D**.
2. При выборе зоны соответствующая буква начинает мигать, а ее фон на экране будет мигать синим цветом. Невыбранные зоны остаются серыми.
3. Выбрав нужный сектор, нажмите кнопку [OK] для подтверждения. После успешного выбора буква и фон перестанут мигать, а индикатор зоны будет непрерывно гореть синим цветом.

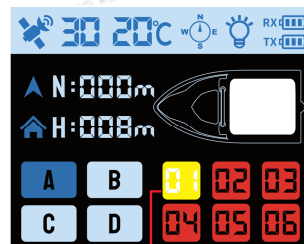
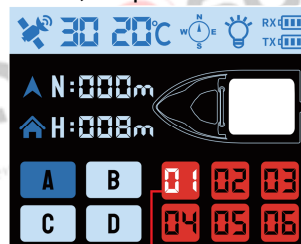
Установка домашней точки и возврат домой

Операцию сохранения начальной позиции (домашней точки) можно выполнять только после завершения калибровки кораблика и выбора текущей зоны ловли.

1. **Сохранение домашней точки:** Отведите кораблик от берега в точку, которую хотите сделать отправной (точкой возврата). Коротко нажмите кнопку «Домой» (иконка с домиком), чтобы сохранить текущие координаты как домашнюю точку. После успешного сохранения иконка на экране загорится синим цветом.
2. **Возврат домой:** Нажмите и удерживайте кнопку «Домой» в течение 3 секунд, чтобы активировать функцию автовозврата. Кораблик автоматически направится к сохраненной начальной точке. Во время возврата иконка на экране будет мигать синим цветом. Как только кораблик прибудет на домашнюю точку, он остановится, а иконка перестанет мигать.
3. **Сброс настроек:** Нажмите и удерживайте кнопку [OK], чтобы очистить (стереть) координаты домашней точки текущего сектора ловли.

6

5. Когда кораблик прибудет в точку назначения, расстояние на экране изменится на **0 м**, пульт издаст двойной звуковой сигнал, а кораблик остановится.



Удаление сохраненных точек

- **Удаление одной точки:** Наведите курсор на нужную точку и коротко нажмите кнопку [X]. Координаты этой точки будут удалены, а её фон снова станет красным.
- **Удаление всех точек в секторе:** Нажмите и удерживайте кнопку [X] более 3 секунд. Все 6 точек в текущем секторе ловли будут стерты.

Круиз-контроль

Функция позволяет кораблику плыть строго вперед по прямой без необходимости постоянно удерживать джойстик.

- **Включение:** Во время движения вперед сдвиньте джойстик до упора вперед и удерживайте его в таком положении **более 7 секунд**. Круиз-контроль включится автоматически, и кораблик продолжит движение сам. В этот момент индикатор хода вперед начнет мигать.
- **Выключение:** Сдвиньте джойстик назад, чтобы мгновенно выйти из режима круиз-контроля и вернуть ручное управление. При обычном ручном движении индикатор на экране горит непрерывно.

Освещение и габариты

После сопряжения пульта с корабликом передние фары по умолчанию горят постоянным белым светом, а задние габариты выключены.

8

- **Переключение режимов:** Каждое короткое нажатие на кнопку «Фонарик» циклически меняет режим работы освещения: «Постоянный свет» → «Мигание» → «Выключено». Текущий статус отображается соответствующим значком на экране пульта.
- **Индикация разряда батареи:** При низком уровне заряда аккумулятора кораблика задние габаритные огни начнут мигать красным цветом.
- **Потеря связи:** Если сопряжение нарушено или потерян сигнал от пульта, задние габариты также будут поочередно мигать красным светом с левой и правой стороны.

Сброс прикормки



- **Сброс:** Нажмите кнопку бункера один раз, чтобы открыть его и сбросить прикормку/снасть.
- **Индикация на экране:** Индикатор положения бункера на дисплее пульта загорится красным цветом. Спустя 5 секунд индикатор автоматически вернется в исходное состояние.

Звуковые сигналы пульта

- **Низкий заряд аккумулятора кораблика:** Пульт издает непрерывный повторяющийся сигнал (один длинный, один короткий).
- **Низкий заряд батареи пульта:** Пульт издает непрерывный частый сигнал (короткие звуковые сигналы).
- **Потеря связи:** Пульт издает короткий одиночный сигнал каждые 10 секунд.
- **Успешное выполнение команды:** Пульт издает одиночный короткий звук.
- **Прибытие в точку назначения:** При достижении выбранной точки пульт издает звуковой сигнал.

9

Примечание: В режиме электронного якоря блокируются функции перемещения курсора стрелками, удаление точек, а также ручной круиз-контроль. Доступными для использования остаются только кнопки управления освещением, кнопка [OK] и сброс бункера.

Выключение режима электронного якоря

Нажмите и удерживайте кнопку электронного якоря в течение 3 секунд, чтобы выйти из режима электронного якоря.

Потеря связи и автоматический возврат домой

В случае критического снижения заряда батареи пульта ДУ, его случайного или принудительного выключения, а также при потере связи, кораблик **автоматически вернется на домашнюю точку** выбранного сектора ловли.

Важно: Для корректной работы функции автовозврата необходимо обязательно сохранять домашнюю точку перед началом каждой сессии!

Режим электронного якоря (Удержание на точке)

Описание функции:

После активации режима «Электронный якорь» кораблик будет автоматически удерживать свое положение в заданной точке, противостоя сносу ветром или течением.



Вариант А: Использование ранее сохраненной рабочей точки
Если вы хотите активировать якорь на одной из уже сохраненных (рабочих) точек:

1. Используйте стрелки влево/вправо, чтобы выбрать нужную рабочую точку (номер выбранной точки будет мигать).
2. Нажмите и удерживайте кнопку «Якорь» (значок с якорем). Фон этой точки на экране изменится на **синий** — режим электронного якоря успешно активирован.

Вариант Б: Установка якоря в новой (не сохраненной) точке

Если вы хотите поставить кораблик на якорь в новом месте, где еще нет сохраненной точки:

1. В ручном режиме направьте кораблик в нужную точку водоема.
2. С помощью стрелок на пульте выберите любой свободный (не сохраненный, красный) номер точки. Номер начнет мигать.
3. Нажмите и удерживайте кнопку «Якорь». Фон выбранного номера изменится на **синий**, координаты сохранятся, и кораблик зафиксируется на месте.

10