

Благодарим Вас за то, что выбрали наш магазин!

При возникновении вопросов по заказу или необходимо решение технических проблем с товаром, обратитесь в службу поддержки клиентов по телефону или электронной почте:

- Наш адрес: <https://amazon.su/>
- Телефон: +7 (953) 083-16-92; +7 (905) 472-91-42
- What'sApp: +7 (953) 083-16-92
- Telegram: +7 (953) 083-16-92
- Электронная почта: info@amazon.su

После получения и проверки товара, пожалуйста, напишите нам, что товар доставлен, и оставьте отзыв у нас на сайте о товаре и о сайте, заранее большое Вам спасибо.



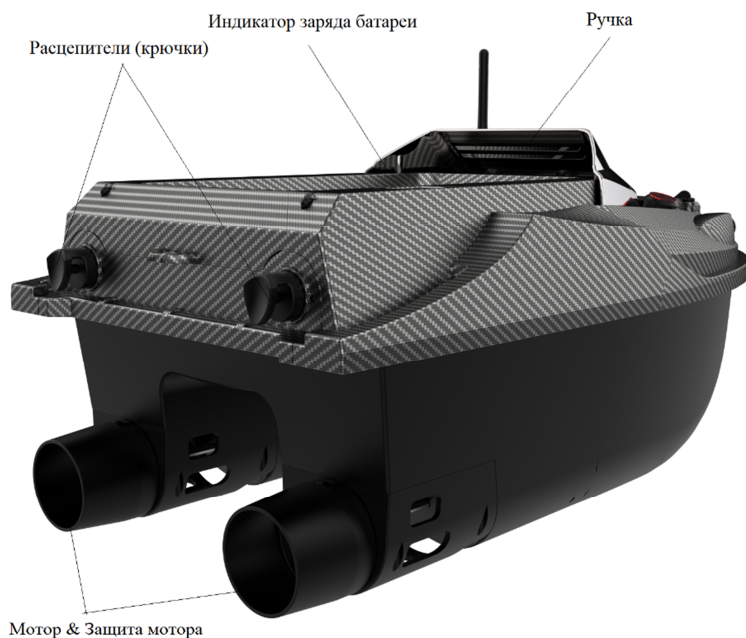
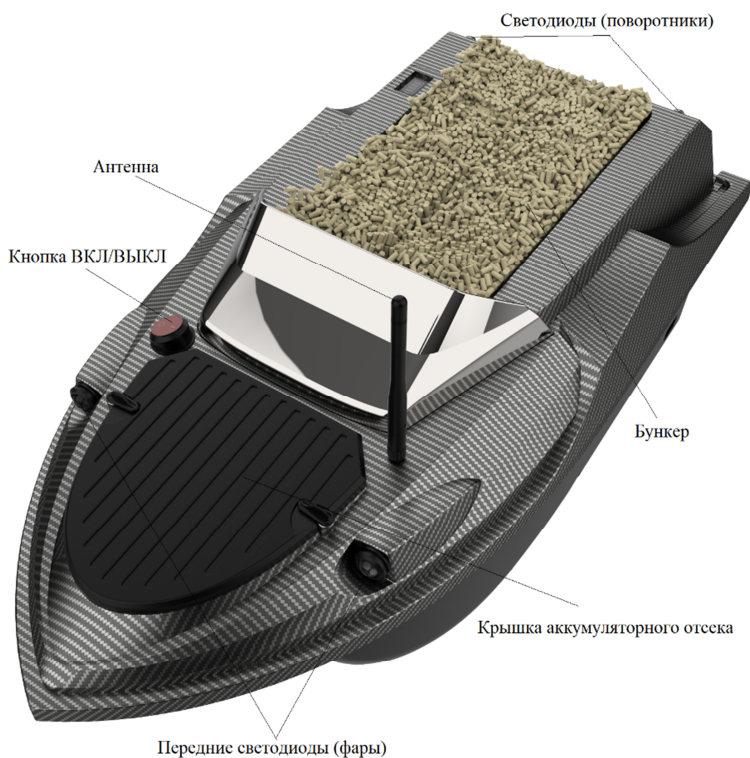
Наведите камеру смартфона и отсканируйте QR-код, на экране появится уведомление с ссылкой для перехода в наш интернет-магазин Amazon.su

ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ ДЛЯ ПРИКОРМОЧНОГО КОРАБЛИКА

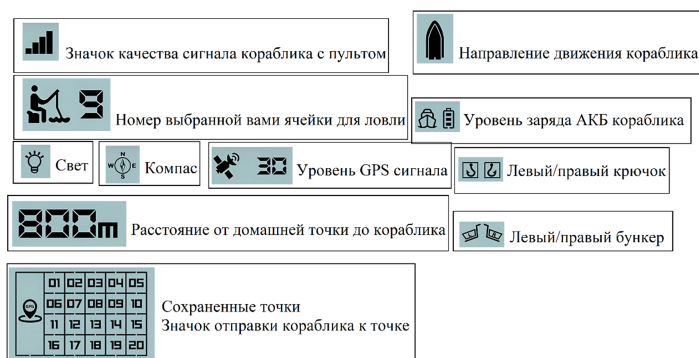
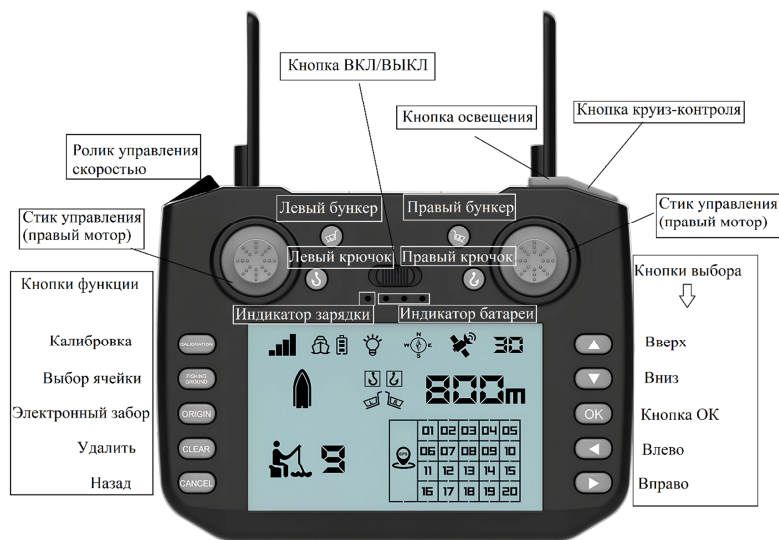


Amazon Actor 2.0 Carbon GPS

Детали корпуса



Пульт управления



Домашняя точка

Если значение сигнала GPS превышает 9, можно начинать сохранять точки. Первая точка, которая должна быть сохранена – домашняя точка (в каждом из 9 слотов домашняя точка сохраняется под номером 01). Произведите калибровку, и по ее окончании можно сохранять домашнюю точку. Выбираете слот для данного водоема (1-9), затем выберете точку под номером 01 и нажимаете кнопку ОК, чтобы сохранить данную точку на пульте, в этот момент на пульте начнет мигать цифра 01, и после того, как цифра перестанет мигать точка будет сохранена.

Сохранение точек

После успешной установки домашней точки, можно отплывать и начинать сохранять точки для заезда. Направьте кораблик в выбранную вами зону, с помощью кнопок ВВЕРХ/ВНИЗ выберете номер точки (01-20) и нажимаете кнопку ОК, на дисплее начнет мигать соответствующий номер, и после прекращения мигания точка будет сохранена. Ведите кораблик к следующему месту и повторите ту же самую операцию для сохранения другой точки и т.д. В одном слоте можно сохранить 20 точек, а если вам не хватит этого, то можно сохранять точки в другой слот. Всего можно сохранить 180 точек в 9 слотах.

Круиз-контроль

- После сохранения нужных вам точек, выберете одну из них (с помощью кнопок ВВЕРХ/ВНИЗ, ВЛЕВО/ВПРАВО) и нажимаете ОК. Кораблик начнет движение к выбранной точке, а вы будете видеть на пульте расстояние между корабликом и домашней точкой.
- После достижения выбранной точки кораблик автоматически останавливается. В это время расстояние на пульте отображается как расстояние от домашней до выбранной точки. Если кораблик отклоняется от курса, верните его на берег и повторно откалибруйте. Во время заплыва на дисплее пульта будет отображаться значок круиза, что значит, что кораблик плывет автоматически.

Перед началом использования ознакомьтесь с инструкцией!

Перед использованием следует полностью зарядить АКБ кораблика и пульт. Накрутите антенну на кораблик. Открутите крышку, зафиксируйте аккумулятор и подключите его к кораблику, затем закрутите крышку – кораблик готов к использованию.

1. Подготовка к запуску. Сначала кораблик и пульт должны быть сопряжены

(1) Поставьте кораблик в горизонтальное положение, зажмите кнопку “CALIBRATION” на пульте и включите кораблик. Когда на кораблике начнет мигать задний фонарь включите пульт.

(2) После завершения сопряжения нажмите на кнопку “ХОД ВПЕРЕД” на пульте, чтобы проверить работоспособность кораблика, и убедитесь, что кораблик и пульт правильно сопряжены, прежде чем опускать кораблик в воду.

Калибровка.

Когда на дисплее пульта управления появится значок GPS и количество сигналов превысит 9, можно выполнять операцию калибровки: Спустите кораблик в воду и отплывите на 7 метров от берега (убедитесь, что вблизи кораблика нет никаких помех/объектов), затем нажимаете кнопку “CALIBRATION”, кораблик начнет плавать небольшими кругами на воде и когда моторы кораблика перестанут крутиться – калибровку можно считать оконченной.

3. Выбор слота/ячейки. После завершения калибровки можно приступить к сохранению точек. Пульт оснащен 9-ю слотами, в каждом из которых можно сохранить по 20 точек. Длительное нажатие кнопки “FISHING GROUND” + кнопка выбора вверх/вниз позволит выбрать один из девяти слотов для сохранения. После выполнения данной операции можно сохранять точки. Если вам нужно запомнить больше точек, вы можете воспользоваться другим слотом и сохранить их туда. ВНИМАНИЕ !!! Для каждого слота нужно вначале установить домашнюю точку !!

Удаление точки

Если вы хотите удалить ранее сохраненную точку в слоте, выберете ее (кнопкой ВВЕРХ/ВНИЗ, ВЛЕВО/ВПРАВО) и нажимаете на кнопку “CLEAR”, в этот момент точка исчезнет из таблицы. Если вы хотите удалить все сохраненные точки в слоте, то вам нужно зажать кнопку “CLEAR”.

Отмена круиз контроля

Если вы хотите отменить движение кораблика во время автоматического заплыва, нажимаете кнопку “CANCEL” и лодка прекратит операцию.

Функция Автовозврат

Корабликом можно управлять на расстоянии до 800 метров, однако за счет некоторых факторов сигнал может ухудшаться или задерживаться, и лодка имеет функцию электронного ограждения на расстоянии 500 метров. Когда лодка отплывет на расстоянии свыше 500 метров, то она автоматически будет подплывать к 500 метрам (границе электрического забора) и остановится на этой границе.

Сообщение о низком заряде

- Когда батарея кораблика разряжена, горит только один индикатор питания лодки или 0-1 деления батареи на пульте, то нужно немедленно возвращать кораблик на берег.
- Когда батарея пульта разряжена (на индикаторе, горит только одна лампочка) нужно возвращать кораблик на берег и ставить пульт на зарядку.

Регулировка скорости круиз-контроля

- Одновременно зажмите ХОД ВПЕРЕД на обоих моторчиках.
- Зажмите кнопку круиза для активации режима.
- С помощью колесика на пульте можно отрегулировать скорость. Если хотите выйти из режима круиза, просто нажимаете кнопку круиза один раз.

Левая и правая кнопка бункера

После установки разделителя , прикормку можно разместить с обеих сторон . Нажмите кнопку левого бункера , левый бункер откроется и на дисплее пульта замигает значок левого бункера (с правым бункером то же самое) . Внимание , если разделитель бункеров не установлен , одновременное нажатие левой и правой кнопки бункера позволит совершить одновременный сброс . После сброса прикормки заслонку бункера нужно закрывать вручную .

Расцепитель для снасти .

В задней части корпуса имеются расцепители для снасти за которые отвечают кнопки (на пульте) в виде крючка (кнопки разъединения) . Нажмите кнопку разъединения левого расцепителя , быстро “подцепите” снасть и расцепитель закроется , для того чтобы открыть его , нажмите на кнопку повторно (то же самое и с правым расцепителем) .

Переключение скорости .

У кораблика есть две скоростные передачи , с помощью колёсика можно менять скорость лодки . Если кораблик посылает один звуковой сигнал , значит работает первая скорость , соответственно если два сигнала - вторая .

Отображение расстояния .

Если домашняя точка (начальная/первая точка) не установлена , то расстояние на пульте будет показываться как 0 . Когда домашняя точка установлена , то не важно , установлены ли другие точки , расстояние будет отображаться как расстояние от домашней точки до кораблика . Во время круиза , расстояние показывается как расстояние между корабликом и установленной точкой , после круиза расстояние будет показываться как расстояние между корабликом и домашней точкой .

Регулировка фар

Последовательно нажимайте кнопку освещения для изменения режима света : Мигание , Всегда включено , Выключено .

Поворотники

По обеим сторонам в задней части корпуса расположены фонари , указывающие направление движения: кораблик повернул влево , загорелся левый поворотник , направо – правый .

Зарядка пульта и спящий режим

Для зарядки пульта необходимо использовать USB-кабель идущий в комплекте , во время зарядки индикатор горит , при завершении индикатор выключается . Если пульт не работает в течении 10 минут и не сопряжен с корабликом , то он уходит в спящий режим . Если хотите выйти из спящего режима выключите и включите пульт (все настройки сохраняются) .