Благодарим Вас за то, что выбрали наш магазин!

При возникновении вопросов по заказу или необходимо решение технических проблем с товаром, обратитесь в службу поддержки клиентов по телефону или электронной почте:

Наш адрес: https://amazin.su/

• Телефон: +7 <mark>(953) 0</mark>83-16-92; +7 (905) 472-91-42

What'sApp: +7 (953) 083-16-92Telegram: +7 (953) 083-16-92

• Электронная почта: info@amazin.su

После получения и проверки товара, пожалуйста, напишите нам, что товар доставлен, и оставьте отзыв у нас на сайте о товаре и о сайте, заранее большое Вам спасибо.



Наведите камеру смартфона и о<mark>тскани</mark>руйте QR-код, на экране появится уведомление с ссылкой для перехода в наш интернет-магазин Amazin.su



Инструкция по эксплуатации для прикормочного кораблика



Amazin GPS D20





NINOSE DENHAME SPANISS



ВНИМАНИЕ

GPS не работает в помещении, только на открытом воздухе и при условии, что в Вашей местности не стоят глушилки GPS сигнала.

Мы проверяем все кораблики на работоспособность перед отправкой!

Пожалуйста, ознакомьтесь с инструкцией и откалибруйте кораблик в соответствии с ней.

Если Вы столкнулись с проблемой или обнаружили несоответствие товара, пожалуйста, свяжитесь с нашей подд<mark>ержко</mark>й.

Калибровка

Спустите кораблик на воду и отплывите на несколько метров от берега, чтобы кораблику ничего не мешало. Зажмите одновременно кнопку «4» и кнопку «А». Кораблик совершит один оборот влево и вправо, после чего остановится.

Домашняя точка

Подплывите ближе к берегу на расстояние где вы сможете достать ваш кораблик из воды, нажмите кнопку «4» и «1». Пульт перестанет подавать звуковой сигнал, на дисплее появится отображение домашней точки. Для того чтобы вернуться на домашнюю точку, выберите её с помощью правого или левого колесика и зажмите кнопку «3»

Установка и переключение между точками

Выберите с помощью правого или левого колесика номер точки, подплывите к месту на котором вы хотите установить точку и зажмите кнопки «4» и «1», точка привязана. Для того, чтобы отправить кораблик на точку, выберите её с помощью правого или левого колесика номер точки, и нажмите на кнопку «3», кораблик отправится в указанную точку. Для того чтобы стереть все точки, длительно зажмите кнопку «4»

Сброс бункеров

Для сброса боковых бункеров однократно нажмите кнопки «1 или 2». Для сброса задних бункеров зажмите кнопки «1 или 2»



	Поверните ролик на пульте управления для выбора нужной точки GPS	Левый/правый ролик	Выбор точки GPS
Значок с цифрой на пульте управления является точкой привязки <a> 88	Выберите точку и нажмите клавишу "3", кораблик отправится к этой точке	Клавиша 3	Движение к точке
Перед каждым использованием необходимо установить 1 точку в качестве домашней. Пульт управления будет подавать звуковой сигнал, если домашняя точка не задана	Нажмите клавишу "4" и клавишу "1" одновременно, чтобы сохранить домашнюю точку.	Клавиша 4 + Клавиша 1	Домашняя точка
	Это означает, что кораблик может осуществлять поиск по сигналу GPS, когда на дисплее пульта отображается этот значок 🕥		Сигнал GPS
Калибровку необходимо выполнить при первом использовании	Поместите кораблик на воду, одновременно нажмите клавишу "4" и клавишу "А", чтобы выполнить калибровку, кораблик совершит один оборот влево и вправо, после чего остановится.	Клавиша 4 + Клавиша А	Калибровка
Примечание	Настройка	Кнопка	Функция

p o

-

1

роля, то он автоматически вернется	Когда кораблик обнаружит слабый сигнал с пультом и выходит из под контроля, то он автоматически вернется на домашнюю точку	Потеря сигнала	Потеря
зя на домашнюю точку	Когда аккумулятор кораблика разряжен, кораблик автоматически вернется на домашнюю точку	Низкий заряд	Низки
	Нажмите кнопку "В" для выхода из всех текущих операций, таких как круиз контроль, калибровка, движение к точке и т.д.	Клавиша "В"	Сброс
	Одновременно поднимите два стика управления моторами, а затем нажмите кнопку "В" для входа в режим круиз контроля. Чтобы остановить круиз контроль, нажмите кнопку "В"	Клавиша "В" + Левый мотор + Правый мотор	Круиз контроль
При успешном сопряжении пульт управления издаст звукововой сигнал	Короткое нажатие кнопки "1" - открывает бункер 1 Короткое нажатие кнопки "2" - открывает бункер 2 Длительное нажатие кнопки "1" - открывает бункер 3 Длительное нажатие кнопки "2" - открывает бункер 4	Клавиша "1" и клавиша "2"	Управление бункером
	Клавиша "А" позволяет включать и выключать подсветку, нажмите клавишу "В", чтобы изменить цвет подсветки	Клавиша "А" и клавиша "В"	Включение фонарей

5

Сопряжение пульта управления и кораблика

¢.

Включите питание кораблика, чтобы начать сопряжение. Нажимайте на пульте управления кнопку "1". Обычно сопряжение занимает около 3 секунд

Другие функции